



# E-Technik

Strohm und Söhne wants you!

Die Formula Student ist der größte internationale Konstruktionswettbewerb für Studierende. In diesem Kontext entwickeln wir einen vollelektrischen Rennwagen, um uns im Sommer 2021 mit Rennställen anderer Hochschulen und Universitäten europaweit zu messen. Sei dabei, wenn wir auf der Rennstrecke Geschichte schreiben!

## Dabei bringst du mit

- » Zeit und Engagement für das Projekt
- » Teamfähigkeit
- » Bereitschaft zur Weiterentwicklung und Übernahme von Verantwortung
- » Vorfreude auf die gemeinsame Arbeit in der Formula Student
- » #StrohmimBlut

## Mikrocontroller

### Dabei kümmerst du dich um

- Definieren von benötigten Interfaces
- Entwerfen einer Softwarearchitektur
- Programmieren von Microcontrollern in C
- Testen und Dokumentieren der Software

### Von Vorteil ist

- Interesse am Programmieren
- Grundkenntnisse in einer beliebigen Programmiersprache
- Logisches Denkvermögen

## Kabelbaum

### Dabei kümmerst du dich um

- Erstellung eines schematischen Schaltplans (2D)
- 3-Dimensionale Umsetzung des Schaltplans
- Auslegung des Kabelbaums
- CAD-Abwicklung bzw. Vorbereitung für das Nagelbrett
- Kabelbaum am Nagelbrett fertigen
- Fertigen Kabelbaum anhand des CADs im Fahrzeug verbauen
- Shutdown Circuit im fertigen Chassis verlegen
- Umrichter verkabeln



## Steuergerät

### Dabei kümmerst du dich um

- Entwicklung von logischen Schaltungen
- Programmieren der Fahrzeugfunktionen und Regelungen
- Simulationen erstellen
- Funktionstests durchführen
- Auswertung der Log Daten

### Von Vorteil ist

- Logisches Denken
- Grundkenntnisse in Elektrotechnik
- Programmierkenntnisse (bevorzugt C++)

## Platinen-Hardware

### Dabei kümmerst du dich um

- Entwerfen von Schaltplänen
- Design von Platinen
- Aufbau und Testen der Platinen

### Von Vorteil ist

- Interesse an E-Technik Hardware
- Löterfahrung
- Feinmotorik

### **Wir haben Dein Interesse geweckt?**

Bewirb Dich mit unserem Onlineformular oder schreib uns eine Nachricht auf Social Media und wir melden uns bei Dir!